



Мы хотим, чтобы родителям было проще играть со своими детьми. Чтобы детям при этом было весело и интересно.

Пусть во время игры дети не только развлекаются, но и развиваются. И вы все вместе радуетесь успехам и классно проведённому времени.

Эта методичка разработана педагогом раннего развития, игропедагогом Светланой Шиховой (г. Киров). Светлана Александровна работает с детьми более 10 лет, 5 лет ведёт курсы для родителей по игровому развитию малышей.

В играх использованы современные методики и подходы к развитию ребёнка, в том числе методика Тепляковой и ТРИЗ.

Методичка поможет вам:

- Играть с ребёнком интересно
- Играть с ребёнком полезно
- Развивать ребёнка
- Проводить время совместно с ребёнком качественно и классно, так, чтобы понравилось и вам, и ему

Подготовка к играм:

Вам понадобятся планшет и ручка-фонарик. Играть лучше в полумраке или темноте.

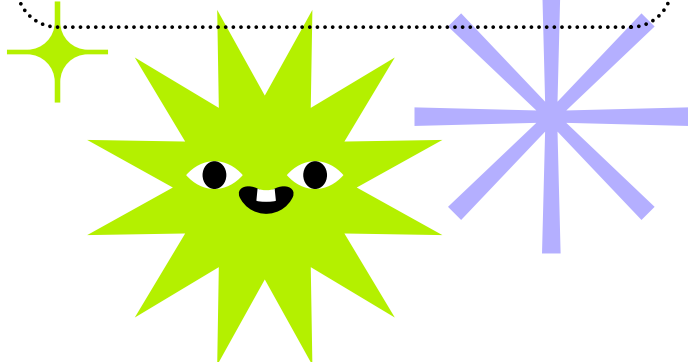
- Перед игрой подарите ребёнку планшет, распакуйте вместе, изучите инструкцию, ручку-фонарик
- Играйте и занимайтесь с ребёнком только в хорошем настроении
- Если ребёнок не хочет играть или устал, не настаивайте
- Не критикуйте и не делайте замечаний ребёнку – иначе больше он не захочет играть
- Прочитайте инструкцию к игре заранее – так играть будет легче

Условные обозначения:

Вот так обозначены ваши слова

▶ Вот тут написано, что сделать

А так выглядят наши примечания и советы

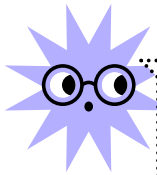
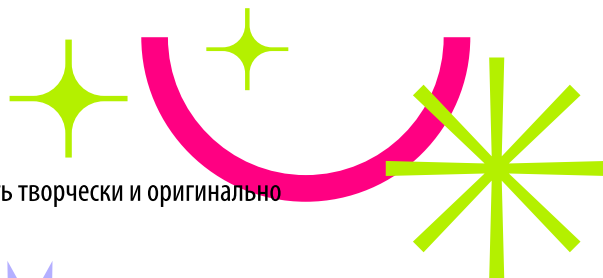


ИГРА «ВЕЛИКАН И ЛИЛИПУТ»



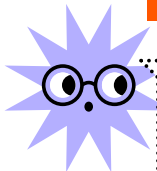
РАЗВИВАЕТ:

- моторику руки
- речь
- умение мыслить творчески и оригинально
- логику
- воображение



— Сейчас мы с тобой отправимся в Волшебное королевство. Там живёт Волшебник, который умеет всё увеличивать в размерах и уменьшать, даже себя!
Давай мы с тобой сейчас нарисуем его светом на планшете, как будто он себя увеличил и стал очень-очень большим. Когда он очень большой, его зовут Великан.

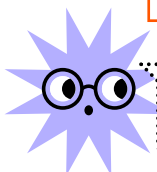
▶ Нарисуйте вместе с ребёнком Волшебника. Сначала вы нарисуйте голову, далее ребёнок добавит 1 элемент, затем снова вы нарисуйте 1 элемент и так далее, пока рисунок не будет закончен.



— Это у нас Волшебник и он превратил себя в ооочень большого, громадного. Тут он Великан. А что ещё бывает очень-очень большого размера?

▶ Задайте вопрос и дождитесь ответа ребёнка, при необходимости помогите наводящими вопросами.

Варианты ответов: гора, многоэтажный дом, подъёмный кран ...



— А как ты думаешь, хорошо быть великаном? Почему? А что может быть в этом хорошего?

▶ Дождитесь ответа ребёнка.

Варианты ответов: никого не боится, может достать любой предмет на высоте, может защищать слабых и маленьких.



— Интересно, почему может быть плохо быть великаном? Как ты думаешь?

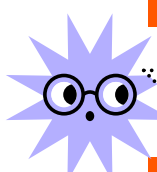
▶ Дождитесь ответа ребёнка.

Варианты ответов: нужно строить большой дом, нужно много еды, трудно найти одежду, может случайно наступить на кого-то.



— Ты помнишь, что наш Волшебник может не только увеличиваться, но и уменьшаться? Представь, что Великан взял и превратил себя в маленького-маленького и стал Лилипутом. Давай его нарисуем.

▶ Можно рисовать по такому же принципу, как рисовали Великана: по очереди, по одному элементу.



— А что или кто ещё бывает очень маленьким?

▶ Дождитесь ответа ребёнка.

Варианты ответов: муравей, иголка, бусинка, песчинка, комарик, мошка, зёрнышко ...



— Как ты думаешь: хорошо или плохо быть маленьким?

▶ Дождитесь ответа ребёнка. Если ребёнок отвечает «хорошо», то спросите: «Почему?» и попросите перечислить все «+». Если говорит «плохо», тоже спросите: «Почему?» и попросите перечислить все «-».

В зависимости от того, что ребёнок выбрал: хорошо или плохо, предложите назвать противоположное. В результате вы поможете ребёнку обозначить все плюсы и минусы, когда кто-то очень маленький.

ВАЖНО!

- Если ребёнок затрудняется с ответом, помогайте найти ответ дополнительным вопросом
- Принимайте любой ответ ребёнка, в игре нет неправильных ответов
- Хвалите за ответы, например: «Как ты интересно придумал, а я не догадалась(ся)!»

ПОСЛЕ ИГРЫ ПОБЛАГОДАРИТЕ:

Я так рад(а), что мы с тобой поиграли. Мне было очень весело и интересно с тобой! А тебе понравилось так играть?